

APÉNDICE 1 – PROMOCIÓN INVIERNO

NUMERO DE ELEMENTOS ESTABLECIDOS PARA LAS RUTINAS

Atención: todas las rutinas deben incluir una habilidad de cada familia. Esta norma no se aplica a los híbridos de la Rutina Acrobática Junior, ya que no se declaran híbridos.

En los Híbridos Libres: se pueden realizar un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido, con un límite de 3 max de cada técnica.

JUNIOR	Tiempo (+/- 5seg)	Total Elementos	Resumen
Rutina Acrobática	2:15	4	4 acrobacias: al menos una de cada Grupo A, B, C y P -Máximo 2 acrobacias de cada grupo -No se puede repetir la misma acrobacia (ver abajo)
INFANTIL	Tiempo (+/- 5seg)	Total Elementos	Resumen
Combo	2:15	6	3 Acrobacias de Equipo (respetar en todas el límite de seguridad y no se puede repetir la misma acrobacia, ver abajo) 2 x Híbrido de equipo 1 x Híbrido de dúo o solo
ALEVIN	Tiempo (+/- 5seg)	Total Elementos	Resumen
Combo	2:00	5	2 Acrobacias de Equipo (respetar en todas el límite de seguridad y no se puede repetir la misma acrobacia, ver abajo) 1 x Híbrido de equipo 2 x Híbridos de solo, dúo o equipo
PREALEVIN	Tiempo (+/- 5seg)	Total Elementos	Resumen
Combo	1:45	3	1 Acrobacia de Equipo 1 x Híbrido de equipo 1 x Híbrido de dúo o solo
BENJAMIN	Tiempo (+/- 5seg)	Total Elementos	Resumen
Combo	1:30	2	1 Acrobacia de Equipo 1x Híbrido creativo

No se puede repetir la misma acrobacia se define en todas las categorías como:

- Grupo A – no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición
 - Grupo B – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip)
 - Grupo C – no se puede repetir la misma construcción
 - Grupo P – no se puede repetir la misma construcción + no se puede repetir el mismo tipo de agarre (grip).
- Y no se puede repetir la misma posición/es (como P1 o como P2), con la excepción del bonus de la tercera posición.

Híbrido Creativo Benjamín: no se declarará ningún código (ni familias ni bonus) y su DD por defecto será de 1.0 dándole todo el valor a la ejecución de este híbrido y buscando que aporte para la IA. No hay apnea mínima

TABLA DE DIFICULTAD PARA TODAS LAS CATEGORÍAS

NOTAS IMPORTANTES:

- Se utilizará la Tabla de Dificultad Rfen para todas las categorías.
- Todos los híbridos comienzan con una nota base de salida "Base Mark" de 0,50 y a partir de ahí se sumarán las dificultades declaradas.
- Cada Rutina DEBE incluir una técnica de cada familia. Todos los miembros deben realizar esta declaración (código) de la Coach Card (no factorizada). Excepción rutina combinada: Puede declararse una familia en el híbrido de Solo o Dúo y será aceptada como este requisito, en el caso de hacerlo en un híbrido de equipo Si deben hacerlo todas las componentes.
- Hay un máximo de 5 declaraciones por familia por híbrido con un límite de 3x por técnica.
- Familia EMPUJES: siempre que la palabra "Empuje" se describa, significa que se realiza con dos piernas, de lo contrario vendrá especificado una pierna.
- Familia TIRABUZONES:
 - Los tirabuzones ascendentes y descendentes no se diferencian, por ejemplo, un S1 puede ser ascendente o descendente
 - Cuando la palabra "Combinado" viene descrita, significa un Tirabuzón Combinado (descendente y ascendente) o un Tirabuzón Combinado Inverso (ascendente y descendente).
- Las rutinas de Combo pueden incluir bonus por cada cambio de formación ejecutado cuyo valor será de 0,2 c/u.

Tabla de Dificultad Infantil:

La tabla de dificultades para la Categoría Infantil se reducirá a los niveles:

- Thrusts niveles Basic a 6
- Spins y Rotaciones niveles Basic a 2
- Airbone Weight niveles Basic a 7
- Flexibilidad niveles Basic a 7
- Conexiones niveles Basic a 6

Tabla de Dificultad Alevín:

La tabla de dificultades para la Categoría Alevín se reducirá a los niveles:

- Thrusts niveles Basic a 4
- Spins y Rotaciones niveles Basic a 2
- Airbone Weight niveles Basic a 6
- Flexibilidad niveles Basic a 5
- Conexiones niveles Basic a 4

Tabla de Dificultades Prealevín:

La table de dificultades para la Categoría Prealevín se reducirá a los niveles:

- Thrusts niveles Basic a 3
- Spins y Rotaciones niveles Basic a 1
- Airbone Weight niveles Basic a 5
- Flexibilidad niveles Basic a 4
- Conexiones niveles Basic a 3

LIMITACIÓN DE DD PARA LOS HÍBRIDOS QUE CONLLEVAN DECLARACIÓN DE DIFICULTAD

CATEGORIA	LÍMITE DE DD
Infantil	Híbridos de equipo: 4,5 Híbridos de solo o dúo: 5,0
Alevín	Híbridos de equipo: 2,5 Híbridos de solo o dúo: 3,0
Prealevín	Híbridos de equipo: 2,0 Híbridos de solo o dúo: 2,0

LIMITACION DE DD PARA LAS ACROBACIAS

Límites de seguridad de las acrobacias, no podrán tener un DD total mayor a:

	ACRO DD	+ Base Mark	Total DD (MAX)
Junior – Grupo A	2.2	0.5	2.7
Junior – Grupo B	2.3	0.5	2.8
Junior – Grupo C	2.3	0.5	2.8
Junior – Grupo P	2.5	0.5	3.0
Infantil – Grupo A	2	0,5	2,5
Infantil – Grupo B	2,1	0,5	2,6
Infantil – Grupo C	2,1	0,5	2,6
Infantil – Grupo P	2,3	0,5	2,8
Alevín – Grupo A	1,8	0,5	2,3
Alevín – Grupo B	1,9	0,5	2,4
Alevín – Grupo C	1,9	0,5	2,4
Alevín – Grupo P	2,1	0,5	2,6
Prealevín – Grupo A	1,6	0,5	2,1
Prealevín – Grupo B	1,7	0,5	2,2
Prealevín – Grupo C	1,7	0,5	2,2
Prealevín – Grupo P	1,9	0,5	2,4
Benjamín – Grupo A	1,4	0,5	1,9
Benjamín – Grupo B	1,5	0,5	2
Benjamín – Grupo C	1,5	0,5	2
Benjamín – Grupo P	1,7	0,5	2,2